

Igek: Schnell anmelden zur ersten Bürgerwerkstatt

Von Nicole Scholmann

Henstedt-Ulzburg. Um das Integrierte Gemeindeentwicklungskonzept – kurz Igek – war es in den vergangenen Monaten ruhig geworden, aber hinter den Kulissen haben Projektleiterin Kristi Grünberg und ihre Kollegen im Rathaus weiter am Igek gearbeitet. Nun soll mit der großen Bürgerwerkstatt am Sonnabend, 22. Juni, der nächste Schritt gegangen werden. Beginn ist um 10 Uhr im Alstergymnasium. Um eine Anmeldung (Telefon 04193/963425) wird gebeten, eine Kinderbetreuung ist möglich.

Aus den zahlreichen Bürger- und Politikbeteiligungen im vergangenen Jahr ist laut Grünberg ein großer Ideenkatalog mit fast 100 Seiten entstanden. Im nächsten Schritt müssten nun konkrete Schwerpunkte und Zukunftsprojekte festgelegt werden. Dafür werden die Themen in fünf Arbeitsgruppen aufgeteilt: Wohnungsbau/Ortsstruktur, Verkehr/alternative Mobilitätslösungen, Gewerbeentwicklung/Arbeitswelt, Grün/Freiraum/Freizeitinfrastruktur und soziale Infrastruktur/Bildung/Erziehung. „Da kann es auch zu Konflikten kommen“, sagt die Projektleiterin. Beispiel Wohnungsbau: Während ein Teil der Henstedt-Ulzbürger günstigen Wohnraum fordert, sehen andere Bürger das sehr kritisch und möchten ihre Gemeinde grün behalten und auf weitere Bebauung möglichst verzichten. In der Erarbeitung der Lösungen geht es laut Grünberg darum, in diesem Fall ganz konkret auf einer Karte festzulegen, wo und in welchem Maß in Henstedt-Ulzburg gebaut werden dürfe.

Die Ergebnisse dieser umfangreichen Bürgerwerkstatt werden der Kommunalpolitik nach den Sommerferien vorgelegt. Dort wird erneut darüber diskutiert. Das Igek soll der Politik ein Meinungsbild der Bürger aufzeigen. Gebunden ist die Politik in ihren Entscheidungen allerdings nicht daran.

Willkommen in der Bürgerwerkstatt sind alle Henstedt-Ulzbürger. Die Gemeindevertreter und Ausschussmitglieder sollten sich nach Meinung von Bürgermeister Stefan Bauer etwas zurückhalten. Es gehe nicht darum, die Wünsche einzelner Fraktionen durchzusetzen.